

君たちは空の上にいる。
行方不明となった航空ギルド所属の飛空艇“ジェイン・エア号”の搜索のためだ。
ジェイン・エア号は最近発見された無人塔の調査のために派遣されたのだが、
予定の期限を過ぎても帰らず、君たちに搜索の依頼が舞い込んだというわけだ。
あるいは、ジェイン・エア号は君たちの友人のフネかもしれない。
しかし、急ぎ蒸気エンジンを焚きつける君たちの目前には、
不吉な黒雲が嵐となって立ちほだかろうとしていた……。

スカイノーツ
齒車の塔の探空士

ジェイン・エア号の行方

濛々と吹き上がる黒煙と蒸気の風に乗って、さあ、冒険の旅に出よう。

シナリオデータ

プレイヤー人数：4人
プレイ時間：3～4時間

あらすじ

PC たちは行方不明になった飛空艇、ベルワース兄弟の率いる“ジェイン・エア号”の捜索を依頼されます。

ジェイン・エア号が向かった無人塔で、PC たちは空賊に追われる飛行機を目にします。飛行機に乗っていたのは、ジェイン・エア号の乗員の一人、コッペリアのシャーロットでした。

シャーロットを救い出した PC たちは、彼女の口からジェイン・エア号が空賊に拿捕されてしまったことを聞かされます。無人塔は空賊の根城にされていたのです。

PC たちは、ベルワース兄弟とジェイン・エア号を空賊の手から奪還するべく、再び無人塔に舞い戻ります。

オープニングフェイズ

このシナリオは、すでに PC 達が依頼を受けて出発済みのホットスタートで始まります。依頼を受けて飛空艇が出発するに至った経緯を説明し、プレイヤーに PC の自己紹介や飛空艇内での様子を描写してもらいます。

GM は、以下の情報をプレイヤーに伝えてください。

依頼内容とリミット

今回予告でも述べた通り、ジェイン・エア号は無人塔の調査に赴いたきり消息を絶っています。PC たちは依頼を請けジェイン・エア号の行方と乗組員たちの無事確かめるため空へと旅立ちました。ジェイン・エア号がなんらかのトラブルに見舞われているなら、手を貸して助けることも任務となります。

もしジェイン・エア号が助けを必要としているなら、時間的猶予はほとんどないでしょう。すでに雲海の藻屑と化している可能性も否めませんが、もしそうであったとしても、十分に周辺を調査して結果を報告することが求められます。依頼のリミットは5サイクルです。

ジェイン・エア号

ジェイン・エア号は、航空ギルド認可の飛空艇です。ベースはコロンブス級量産モデルで、飛行機格納庫を増築するなどの改造が加えられています。

ジェイミーとクリストファーのベルワース兄弟の所有するフネで、他の乗員としては少女型コッペリアのシャーロットがいます。

ジェイミーとクリストファー(ベルワース兄弟)

モダンタイムズ。兄のジェイミーは20代前半、社交的で快活な青年です。航空ギルドに所属する探空士であれば、一度や二度、彼と酒を酌み交わしたことがある者は珍しくないでしょう。ジェイン・エア号の船長兼操舵手を務

めています。

クリストファーは少し歳が離れた弟で、まだ10代なかばの少年です。機械いじりが好きで、兄のことを尊敬しています。

シャーロット

少女型のコッペリアです。ジェイン・エア号では一人前の船室があてがわれており、貴重な仲間として遇されています。なにかと兄弟の世話を焼いているようです。

ジェイン・エア号の乗員と PC たちは友人であるなど、面識があることにしてもよいでしょう。当事者性を高め、積極的な目的意識を持ちやすくなります。

特にベルワース兄弟と仲のよい PC がいたら、【教養】+【教養】で判定を行わせてください。判定に成功したら、その PC は「実はベルワース兄弟はさる資産家の子息である」という秘密を知っています。「ベルワース商会」といえば、聞き覚えがあるという PC もいることでしょう。若くして自分の飛空艇や高価な人型コッペリアを所有していたり、たかだか少しばかり帰りが遅いだけで捜索依頼が発せられたりしたことの背景には、そんな理由があったのです。

兄弟は自らの素性を誰にでも言いふらしているわけではありません。一人前の探空士たるもの、親のすねかじりのようには思われたくないのです。

PC たちの飛空艇は黒煙と蒸気を噴き上げながら、ジェイン・エア号の目的地であった無人塔へと急ぎます。しかし、進むにつれて風が強くなりはじめ、飛空艇の揺れもひどくなります。渦巻く風が舵をからめとり、しっかりと舵輪を握りしめなければあらぬ方角に流されそうです。PC の一人が、行く手を阻むように黒雲が集まっているのを目にします。このまま進めば、フネは嵐におちあたってしまふでしょう。

以上の説明と描写を終えたら、フライトフェイズⅠに移行します。

フライトフェイズⅠ

「フライトマップⅠ」を使用します。

上側の「嵐を避けず直行するルート」と下側の「嵐を避けて迂回するルート」に分岐します。

フライトマップでの各エリアには、以下のイベントが設置されています。

- 1:追い風
- 2:大荒れ
- 3:乱気流
- 4:大荒れ
- 5:ゲリラ雷雨
- 6:大荒れ
- 7:ゲリラ雷雨
- 8:追い風

- 9:おだやかな空
- 10:ソラクジラ
- 11:向かい風
- 12:おだやかな空
- 13:漁場
- 14:歯車の塔
- 15:月が綺麗ですね
- 16:風光明媚

飛空艇コマが「GOAL!」のエリアまで移動したらフライトフェイズⅠを終了し、幕間の描写に移ります。

幕間

穏やかな空の向こうに、雲間を破って無人塔が突き出しているのが見えてきます。ジェイン・エア号が目指していた塔です。比較的小規模な塔で、発見されるまでに放棄されてどれくらい経つのかはわかりません。長く雨風や嵐にさらされた表面にはいくつもの亀裂がはしっているのが見て取れます。風に流された浮きクラゲの群れが周囲を泳ぎ、その様子はのどかなものです。

と、静かだった空に突然、砲撃音が響きます。塔の影から現れたのは小型の飛行機、インセクト MkⅠです。もう一度砲撃音が鳴り、小型飛行機を追いかけて黒塗りの飛空艇が姿を現します。

拡声器からの声：

「待ちやがれ！ 逃げられると思うなよ！ ……なにな、飛空艇だと！」

「お願い、助けて！ 私はジェイン・エア号の——」

再び砲撃。あの飛空艇は空賊のものともて間違いないでしょう。黒い飛空艇の側面には「NEVERMORE（ネヴァーモア号）」と、船名が刻印されています。船体には少なからずキズやへこみなどのダメージのあとが見られ、つい最近戦闘が行われたことを物語っています。

描写が終わったら、クエストフェイズⅠに移行します。

クエストフェイズⅠ

小型飛行機はPCたちの飛空艇めがけて飛んできます。乗っているのは、ジェイン・エア号の乗組員、コッペリアのシャーロットです。空賊の飛空艇ネヴァーモア号は速度を増し、再三の砲撃を加えてシャーロットを撃ち落とそうとしているのです！

PCたちは小型飛行機を自らの飛空艇に招き入れ、一旦この場を離れることにします。シャーロットを助け出せば、ジェイン・エア号になにが起こったのかを知ることができるでしょう。

クエスト「小型飛行機の救出」を行います。Stage5までクリアできたら、クエストフェイズⅠは終了し、幕間の描写に移ります。

幕間

救助したシャーロットから話を聞きます。彼女の口から、ジェイン・エア号になにが起こったのか語られます。GMは以下の情報をプレイヤーに伝えてください。

空賊アラン・エンジェルと彼の飛空艇ネヴァーモア号はジェイン・エア号がたどり着くのに先んじて、無人塔を占拠し、根城にしていました。ジェイン・エア号は空賊と交戦しますが力及ばず拿捕されてしまったのです。囚われの身となった三人でしたが、空賊たちもそう人数が多いわけではなく、一瞬の隙をついてシャーロットを小型飛行機に乗せて逃がすことができました。そこをPCたちに助けられたというわけです。

しかし、こうして事態が露見してしまった以上、もたもたしている暇はありません。空賊はどこかの空へと行方をくらませてしまうでしょう。そうなれば、ベルワース兄弟の奪還もかなわなくなります。

シャーロットは、空賊たちが「こいつらはどこかの開拓塔かフロンティアにでも売ってしまおう」などと言語道断なことを話しているのを耳にしています。

シャーロット

シャーロットはPCたちにお礼を述べてから、これまでの出来事を語ります。表情の動きや抑揚は激しくはありませんが、彼女がベルワース兄弟の身を案じていることは痛いほど伝わってきます。

シャーロットは、もう一度無人塔に戻って空賊と戦い、ベルワース兄弟を取り戻してくれるようにと懇願します。

サンプルセリフ：

「危ないところを助けていただき、ありがとうございます」

「ジェイミー様もクリストファー様も、ご無事でいてくださればよいのですが……」

「お願いします。今一度、お二人を取り戻すために力を貸してください」

幕間のうちに、今後のシャーロットの扱いについても説明しておきます。シャーロットは《鳶職》と《員数外》を取得したエニーセブンのNPCです。PCたちの飛空艇内にコマを配置します。フライトフェイズ中には自分のターンを持たず、クエストフェイズ中にはGMが操作するNPCとして、PCのラウンドの最後に行動します。

また、彼女の乗って来たインセクト MkⅠは修理不能で、戦力としては役に立たないものとします。

その他の情報

ベルワース兄弟の素性について（オープニングフェイズ参照）、言及する機会があればシャーロットに話させましょう。兄弟が簡単に口を割ると思えませんが、もしこのことが空賊の知るところとなれば、身代金の要求など、スキャンダラスな事件にも発展しかねません。

さらに、PCに【教養】+【教養】の判定を行わせてください。成功すれば、空賊アラン・エンジェルについての情報を得ることができます（知っていたことにするとよいでしょう）。アランはモダンタイムズの退役軍人、指名手配中の空賊です。生け捕りにすれば報奨金が支払われることになっています。アラン・エンジェルのデータを公開し、ネヴァーモア号の乗員数を教えてください。

以上の説明と描写を終えたら、フライトフェイズⅡに移ります。

フライトフェイズⅡ

「フライトマップⅡ」を使用します。

上側の「すぐに引き返して空賊と戦うルート」と下側の「近くの開拓塔に身を寄せ、船体を修理してから向かうルート」に分岐します。

どちらのルートを選ぶかによって、続くクエストフェイズⅡにおけるネヴァーモア号の修理状態が変わります。ネヴァーモア号は、フライトフェイズⅡの開始から終了までにかかったサイクル数と同じ数だけ、[破損]箇所を修理します。PCたちが下側のルートを選んだならば、さらに追加で二か所の[破損]箇所を修理します。

フライトマップでの各エリアには、以下のイベントが設置されています。

- 1:おだやかな空
- 2:つかの間の平穏
- 3:ゲリラ雷雨
- 4:急流+1
- 5:乱気流
- 6:ケセランパサラン
- 7:失礼します
- 8:つかの間の平穏
- 9:向かい風
- 10:急襲！
- 11:おだやかな空
- 12:向かい風
- 13:ゲリラ雷雨
- 14:追い風
- 15:ケセランパサラン
- 16:乱気流

「GEAR TOWER」マスは開拓塔です。飛空艇を停めて一時の休息を得ることができます。

飛空艇コマが「GEAR TOWER」エリアにさしかかったら、そこで移動を止めます。ここでは、サイクルの進行に関係なく、各PCがそれぞれターンを持ち、コマの移動とアクションを一回ずつ行います。

飛空艇コマが「GOAL!」のエリアまで移動したらフライトフェイズⅡを終了し、クエストフェイズⅡに移ります。

クエストフェイズⅡ

PCたちの操る飛空艇は追い風を受けながら、再び無人塔——いまは空賊の根城です——に舞い戻ります。ネヴァーモア号も強力なエンジンから黒煙と蒸気を噴き出して迎え撃ちます。

拡声器の声：

「チクショウ、もう戻ってきやがった！ 野郎ども、とっとと配置につけ！」

「炉に火を入れろ！ 砲撃準備！ かかれ！」

クエストフェイズⅡはアラン・エンジェル率いる空賊の飛空艇「ネヴァーモア号」との戦闘です。

距離・ステージカウンター上のコマは、PCの飛空艇を-3、ネヴァーモア号を3の位置に配置します。

敵 NPC データ

アラン・エンジェル（モダンタイムズ） 配置：4-9

【生命点】12

【技術】3

【感覚】5

【教養】3

【身体】4

《回避運動》《適応力》《頑健》《秋津刀》

手下 A（モダンタイムズ）

配置：4-5

《弾道学》/エニーセブン

手下 B（モダンタイムズ）

配置：4-11

《鳶職》/エニーセブン

手下 C（コッペリア）

配置：3-6

《弾道学》《員数外》/エニーセブン

ネヴァーモア号が[航行不能]になるか、アランが[行動不能]になればPCたちの勝利です。エンディングフェイズに移ります。

シャーロット

戦闘の間、シャーロットはPCたちのラウンドの最後にアクションを行います。プレイヤーからの強い要望がなければ、「燃素補給」や「修理」を主に行うこととします。

シャーロット（コッペリア）

《鳶職》《員数外》/エニーセブン

リミットを超えていた場合

フライトフェイズⅡ終了時にリミットの5サイクルを超えていた場合は、以下の不利益が発生します。

・ベルワース兄弟のコマ（二人で一つのコマとして扱います）が、ネヴァーモア号の倉庫（6-6）に配置されます。

ベルワース兄弟は一切アクションを行いません。【生命点】（初期値は 10 点）が 0 点になると「行動不能」となり、そのうえでさらに【生命点】が減少したら「死亡」します。PC がベルワース兄弟と同じパーツ内でメジャープロセスを消費すれば、兄弟を救出することができます。以降はコマを利用せず、兄弟は救出を行った PC と行動をともにしているものとします。

・ネヴァーモア号の「破損」箇所はすべて修理済みとなります。

エンディングフェイズ

いく度となく砲撃を浴びたネヴァーモア号の船尾で小さな爆発が起こります。機関部が引火したのです。空賊たちはあわてふためき、ついに投降を告げます。PC たちはこの申し出を受けて助けてやってもいいですし、ネヴァーモア号が雲海の藻屑となるに任せても構いません。

無人塔に下りるとほどなく、空賊のアジトで縛られて転がされているベルワース兄弟の姿を発見します。特に見張りの姿はありません。解放すると、兄弟は PC たちに深く感謝し、何度も礼を言います。

サンプルセリフ：

「まさか助けがやってくるなんて！ もうダメかと思っていたよ！」

「本当にありがとう。君たちにはいくら感謝しても足りないくらいだ」

ジェイン・エア号は無造作に寝かされていますが、修理すれば再び飛び立てるようになるでしょう。PC たちの飛空艇とジェイン・エア号は連れだって（ついでに捕らえていれば空賊たちも）、ヴィクトリアシティへと帰還します。

帰りの空の旅はつつがなく、穏やかに過ぎます。船内での様子や、ヴィクトリアシティに帰ってからの様子などをエピソードとして各 PC に描写してもらい、セッションを終了します。

オリジナルイベント一覧

各フライトフェイズで使用するオリジナルイベントの一覧表です。

乱気流

効果：1d6 を振り、奇数なら飛空艇コマを 1 マス進め、偶数なら飛空艇コマを 1 マス戻す。この効果で止まったマスのイベントは適用しない。

激しい風が渦巻き、飛空艇が翻弄される。

大荒れ

効果：全ての船内のキャラクターは【感覚】+【身体】で判定する。失敗したら【生命点】を 1d6/2 減少させる。

風の煽りを受けて船体が大きく揺さぶられる。なにかに捕まらないと立ってられない！

つかの間の平穏

効果：ターンプレイヤーは、任意のキャラクター一人への【交流度】を一点あげる。

伝声管から仲間の声が語りかけてくる。しばしの間手を止めて、他愛ないお喋りに興じよう。

失礼します

効果：ターンプレイヤーに対するシャーロットの【交流度】を 1 点上げる。

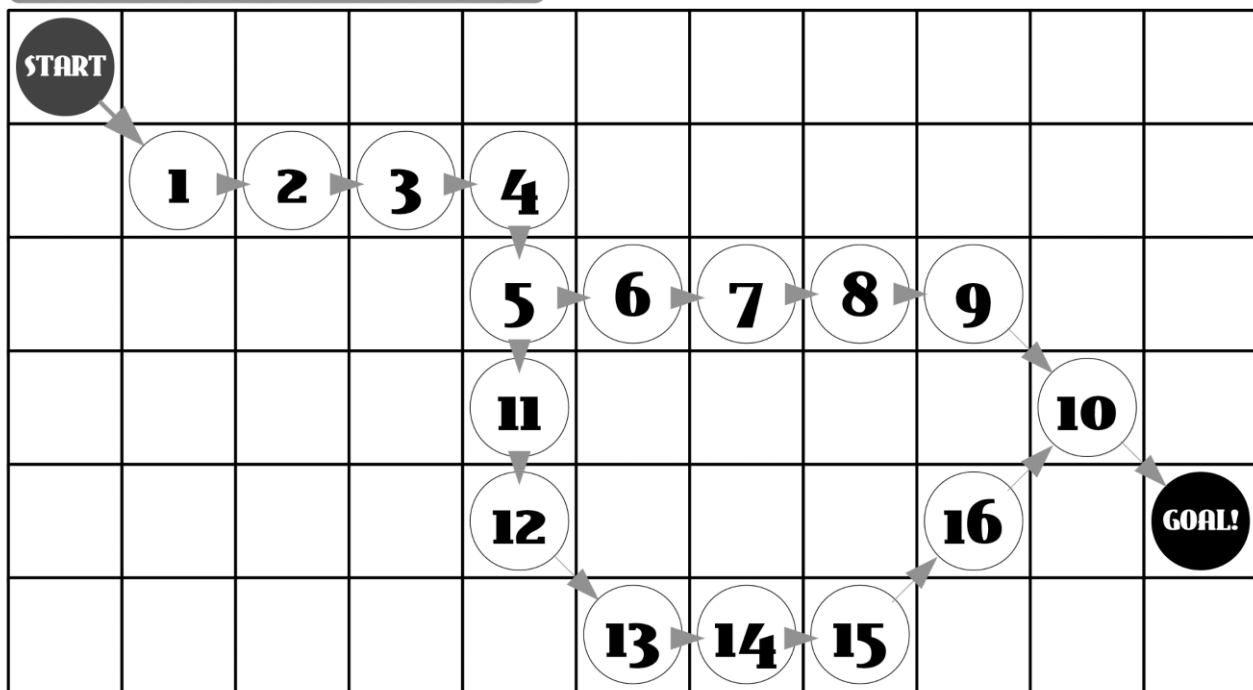
君の目の前にシャーロットが現れた。なにか手伝いたいようだ。

急襲！

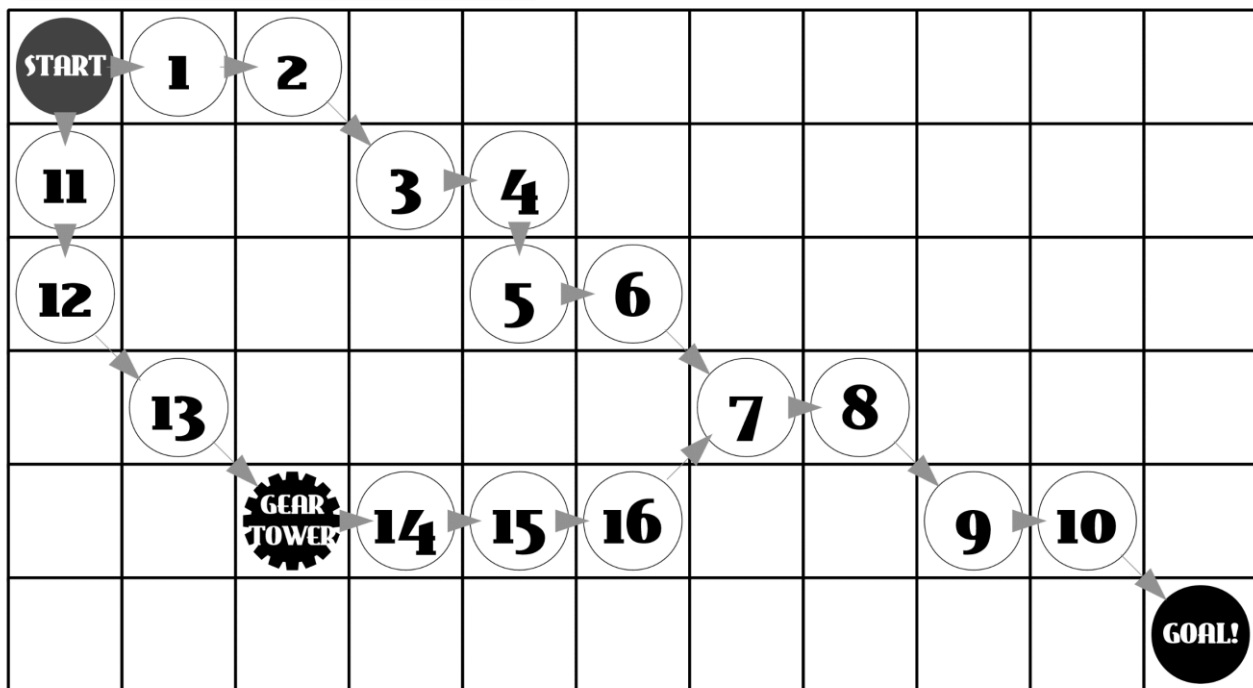
効果：次のクエストフェイズにおける戦闘の最初のラウンドでは、状況表を二回振って好きな方の結果を適用してもよい。飛空艇コマを 1 マス進める。

空賊の根城は目の前だ。追い風を受け、君たちのフネは速度を増して突撃する。

フライトマップⅠ



フライトマップⅡ



クエスト「小型飛行機の救出」

Stage 1	ステージエフェクト	対処判定
	D/3	〈カテゴリ：操舵室〉のパーツ/【感覚】+【教養】
	描写	ネヴァーモア号の砲撃がついに小型飛行機を捉える。墜落する小型飛行機をかばい、着艦させろ！
Stage 2	ステージエフェクト	対処判定
	前ラウンドに「対処判定」をしたキャラクターの【生命点】1点減少	〈カテゴリ：格納庫〉もしくは外周のパーツ/ 【技術】+【身体】(〈カテゴリ：格納庫〉なら+2の修正)
	描写	小型飛行機が君たちのフネにとりつく。シャーロットに手を貸して、船内に招き入れよう。
Stage 3	ステージエフェクト	対処判定
	D6 [大揺れ] /2	【砲撃力】を持つパーツ/ {砲撃判定} (※特殊 欄外の注釈参照) ネヴァーモア号に二か所以上の【破損】を与えればステージクリア
	描写	すれ違いざまの撃ち合い。一撃をくれてやれ！
Stage 4	ステージエフェクト	対処判定
	D/3	〈カテゴリ：操舵室〉のパーツ/【感覚】+【教養】
	描写	ネヴァーモア号が立ち直る前に轉身し、敵の砲撃をかわして離脱せよ！
Stage 5	ステージエフェクト	対処判定
	〈カテゴリ：機関室〉にいるキャラクターの【生命点】1点減少	〈カテゴリ：機関室〉/【教養】+【身体】および 〈カテゴリ：機関室〉/【技術】+【教養】
	描写	エンジンが灼ける！ オーバーヒートだ！ 煙と蒸気が噴き出し、危機的状況を伝える……。

注釈

このクエストをはじめるとき、ネヴァーモア号のデータを公開します。乗員は配置しません。

Stage3では、【砲撃力】を持つパーツにいるキャラクターが {砲撃判定} を行えます(《弾道学》も適用可能)。判定に成功したら、【砲撃力】に等しい分の {ダメージチェック} を行い、ネヴァーモア号にダメージを与えます。このとき、ネヴァーモア号は《回避運動》を行いません。ネヴァーモア号に二か所以上の【破損】を与えれば、Stage3クリアとなります。

なお、ネヴァーモア号が砲撃による【火災】を受けたら、そのラウンドの終了時に一回だけ「延焼」を適用し、その後、すべての【火災】は自動的に「消化」されるものとします。

ユニット全景

1												6
2												5
3				クルップ砲	▲ ハシゴ	操舵室 ブリッジ		機関室 マッド・ブイエイト				4
4				カロネード砲	▲ ハシゴ							3
5				倉庫	▲ ハシゴ	船室A	▲ ハシゴ	船室B				2
6					▲ ハシゴ	船室C	▲ ハシゴ	バラスト				1
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	!

船名 **ネヴァーモア号**

船長 アラン・エンジェル

速力	最大搭乗員数	王立航空ギルド認可
2/4	3	
最大耐久度	現在値	
12		

機関室

パーツ名	速力	燃費	効果
マッド・ブイエイト	2/4	3	p.26参照

操舵室

パーツ名	効果
ブリッジ	【偵察力】 1/3 p.25参照

武装

パーツ名	射程	ダメージ	効果
クルップ砲	5	D/3	p.27参照
カロネード砲	2	D6[大揺れ]/2	p.27参照

取得パーツ

パーツ名	効果
船室	【最大搭乗員数】 +1
ハシゴ	上下に移動可能
バラスト	[大揺れ] 無効