

サマリー

判定 P15

目的の確認

判定の目的、失敗時のペナルティ等を明示する

目標値の確認

目標値 = 12 + BS数 (より多い方)

特徴の使用

特徴を利用した場合、達成値に+3
利用した特徴にチェック

ダイスの準備

それぞれ区別可能な六面ダイスを3個ずつ用意

ダイスロール・ダイスの交換

ダイスを振り、同じ能力値に結びついた
ダイス1つをパートナーと交換

能力値の発揮

一番高い出目に結びついた能力値が発揮

結果の確認

発揮した能力値と特徴を合計
達成値が目標値以上なら成功

結果の描写

発揮した能力値や特徴、判定の成否から、
結果を描写する。

妖精トークンの獲得

達成値以下の置き場から妖精トークンを獲得

セービング・スロー (ST) P17

脅威と使用能力値の指定

STに使用する能力値を指定

ST目標値の確認

ST目標値 = 12 + BS数 (本人のみ)

特徴の使用

特徴を利用した場合、ダイスロール結果に+3
利用した特徴にチェック

ダイスロール・結果の確認

ダイスを2個振り、使用能力値との合計値を算出
ST目標値以上なら成功

妖精トークンの獲得

ダイスロールの出目が12 (6ゾロ) なら
一番低い置き場から妖精トークンを獲得

■判定失敗ペナルティ表

1D6	内容
1	怖ろしい目にあう。【勇気】STを行ない、失敗したら『恐怖』を受ける。
2	今見ているものを理解できない。【知恵】STを行ない、失敗したら『混乱』を受ける。
3	嫌な予感がつきまとう。【幸運】STを行ない、失敗したら『凶兆』を受ける。
4	思わぬ遠回りをしてしまう。「普通 (4)」の能力値でSTを行ない、失敗したら『疲労』を受ける。
5	大きな失態を演じてしまう。「苦手 (3)」の能力値でSTを行ない、失敗したら『負傷』を受ける。
6	別の困難が立ちはだかる。新たに判定を行なわせる。